

제6회 융합기초프로젝트 운영 일정 및 내용

<담당: 조성범 연구원(02-740-1669) >

I. 개 요

1. 사업목표 : 참여 학생들이 학문의 경계를 넘어 다양한 시각으로 글로벌 사회가 직면한 문제를 탐구하고 그 문제를 창의적으로 해결할 수 있는 역량을 함양하기 위함
2. 주 제 : 글로벌 및 지역 사회의 문제 발굴 및 해결방안 제시
3. 내 용 : 융합적 사고를 통해, 1) 우리 사회가 직면한 문제를 발굴하고,
2) 그 문제에 대한 창의적인 해결 방안 제시
4. 기 간 : 2017년 4월 1일(토) 부터 2017년 6월 3일(토) 까지
5. 특 전
 - 1) 전체 일정 수료시, 창의품 인증 취득
 - 2) 수상 팀에 한하여 장학금 및 상장 수여, 특허 출원 지원
 - 3) 팀당 활동비 30만원 지원 포함 프로젝트 관련 활동 지원
 - 4) CI 연계전공 및 CI 인증을 위한 필수 비교과 과정
 - 5) 해외 융합프로젝트 참여 기회 제공
 - 6) 글로벌캠프 우선 선발권 부여
6. 성 과 물 : 1) 포스터(발표용), 2) 프로토타입(자유 형태), 3) 아이디어 스토리북(PPT)
7. 전체 프로세스

단계	방 식	기 간	내 용
Introductory Workshop (융합 활동 이해 및 팀빌딩) 불참 시, 용기프 참여 제한	OT / 강의	4.1(토) 10~18시	- 융합기초프로젝트 운영 안내 및 팀 구성 완료 - 창의적 문제 인식 및 디자인사고 특강&팀활동 * 장소: 콘텐츠코리아랩(대학로) 10층 컨퍼런스룸
융합적 주제 발굴 기간 (융합적 사고 전환 및 문제 발견)	자율 탐구 / 멘토링	4.3(월)~5.12(금)	- 문제 탐색 활동(자료 검색, 주제 전문가 선정 및 방문) - 전문가 방문을 통한 주제 전문가 섭외(최종 평가자) - 1차 방법론 전문가 상담: 4.10(인사), 4.11(자과)
아이디어 공유회 (융합 아이디어 제시 및 발전)	중간 평가	1차: 5.1(월) 14~17시	- 기획 발표(5분) 및 전문가 피드백 - 전문가 및 동료 평가 * 장소: 자과캠 도서관 B1층 오디오리움
		2차: 5.22(월) 14~17시	- 프로토타입 발표(5분) 및 전문가 피드백 - 전문가 및 동료 평가 * 장소: 인사캠 600주년 6층 첨단강의실
창의적 문제해결 기간 (창의적 아이디어 구체화)	자율 탐구 / 멘토링	5.13(토)~6.1(목)	- 프로토타입 수정 및 구체화 - 해결 방안 구체화에 대한 전문가 방문 - 2차 방법론 전문가 상담: 5.15(자과), 5.16(인사)
Hackathon Program (아이디어 완성 및 결과물 도출)	팀 활동 / 결과물 제출	6.2(금) 오후 6시 ~ 6.3(토) 오전 11시	- 1박 2일 합숙, 최종 결과물 완성 * 장소: 올림픽파크텔(잠실) 4층 아테네홀
성과 발표회 (최종 평가 및 상용화를 위한 제언)	최종 평가	6.23(금)	- 융합 솔루션 제시, 심사 및 시상 - 커리어 멘토링(SW 기술, 창업, 특허 관련 상담) * 장소: 인사캠 600주년기념관 조병두홀

II. 프로세스별 세부 내용

1. Introductory Workshop(불참 시, 융합기초프로젝트 전체 참여 제한)

- 형 식: 강의 및 팀 빌딩
- 일 시: 2017년 4월 1일(토) 10-18시 (8시간)
- 장 소: 콘텐츠코리아랩(서울시 종로구 대학로 57) 10층 컨퍼런스룸

1) 목적

- 융합기초프로젝트의 비전 및 목표 제시
- 글로벌 및 지역 사회에 대한 관심 고취
- 창의적 문제 인식 및 해결 프로세스 학습

2) 내용: 융합기초프로젝트 안내, 창의적 문제해결을 통한 사회혁신 사례, 디자인씽킹 특강 등

3) 일정표

시 간	내 용	비 고
09:40 - 10:00	등록	CKL 10층
10:00 - 10:10	[비전 제시] 융합교육의 중요성	배상훈 센터장 (대학교육혁신센터)
10:10 - 10:20	[인사말] 미래 핵심 인재	이재령 전무 (인텔코리아)
10:20 - 11:00	[안내] 융합기초프로젝트 운영 안내 및 학생 사례 발표	조성범 연구원 (대학교육혁신센터)
11:00 - 12:30	[특강 I] 창의융합적 사고 전환 및 혁신적 사회 변화 사례	김정태 대표 (MYSC)
12:30 - 12:40	[설문 I] Pre-Test (학습 참여 동기, 역량 진단, 융합 인식)	조성범 연구원 (대학교육혁신센터)
12:40 - 14:0	점심시간 및 팀 빌딩	장소 이동
14:00 - 17:30	[특강 II] 디자인씽킹 특강 및 팀 활동	설상훈 교수 (성균관대학교)
17:30 - 17:40	[설문 II] Introductory Workshop 운영 설문	조성범 연구원 (대학교육혁신센터)
17:40 - 18:00	[종료] 향후 일정 안내	조성범 연구원 (대학교육혁신센터)-

2. 융합적 주제 발굴 기간

- 형 식: 팀 기반 자율 학습, 전문가 방문 및 멘토링
- 기 간: 2017년 4월 3일(월) - 5월 12일(금)

1) 목적

- 융합적 사고로의 전환(동일 주제에 대한 다양한 관점에서의 고찰)
- 글로벌 및 지역 사회 문제에 대한 인식 및 공감(*DT Step 1. Empathize*)
- 문제에 대한 명확한 정의(*DT Step 2. Define*)

2) 내용

- 융합 팀 기반 문제 탐색 활동: 팀명&팀원 확정, 주제 탐색 관련 리서치
- 1차 전문가 멘토링: 문제 설계, 소프트웨어, 산업기술 등 전문가 상담 제공
 - 1회: 4월 10일(월) 오후 1시 - 5시, 인사캠 경영관 C-Office
 - 2회: 4월 11일(화) 오후 1시 - 5시, 자과캠 산학협력센터 Learning Factory
 - ※ 멘토는 4월 1일 워크숍 때 안내
- 주제 관련 전문가 탐색 및 방문
 - 내용: 문제 관련 내용 전문가를 직접 찾고, 방문하여 아이디어 상담
 - 방법: 관련 전문가 최소 1명 방문(교내 or 교외)
 - 주요 자문: 주제선정 적합성, 주제 및 해결방안 독창성 등 자문
 - ※ 섭외한 주제 전문가 1명을 융기프 최종 평가자로 참여하게 할 예정
- 기획 발표 준비: 1차 아이디어 공유회에서 발표할 자료 제작 및 기획서 작성

3) 제출 자료 및 기한

- 팀빌딩 보고서([붙임 1]): 4.5(수) 오후 5시까지
 - 주제 전문가 방문 보고서([붙임 2]): 5.12(금) 오후 5시까지
- => 조성범 연구원 이메일(csb0720@skku.edu)로 제출

3. 아이디어 공유회

- 형 식: 중간발표 및 전문가 피드백, 동료 평가
- 일 정: (1차) 2017년 5월 01일(월) 14-17시, 자과캠 도서관 지하 1층 오디오리움
(2차) 2017년 5월 22일(월) 14-17시, 인사캠 600주년기념관 6층 첨단강의실

1) 목적

- 융합 아이디어 제시 (*DT Step 3. Ideate*)
- 다양한 전문가의 피드백을 통한 아이디어의 발전 도모
- 융기프 참여 팀 상호 간 아이디어 발전 과정 모니터링

2) 내용

- 팀당 PPT 발표(5분) 및 전문가 코멘트(3분)
- 전문가: 대학교육혁신센터장, 주제 전문가, 방법론 전문가
- 중간평가: 전문가평가(70%) + 동료(학생) 평가(30%)
- 발표 주안점

(1차) 아이디어 공유회	(2차) 아이디어 공유회
<ul style="list-style-type: none"> ■ 주제 선정 이유(왜 그것이 문제인가?) ■ 해결 방안(초안) 및 예상 기대효과 ■ 향후 추진 계획 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 개선 방향(1차 대비 개선된 점) ■ 개선된 문제 및 해결방안(수정안) ■ 프로토타입 시연

3) 제출 자료 및 기한

- 1차 기획서([붙임 4]): 4.28(금) 오후 5시까지
- 2차 기획서([붙임 5]): 5.19(금) 오후 5시까지
- ※ 발표 자료(PPT)는 아이디어 공유회 당일 제출
- => 조성범 연구원 이메일(csb0720@skku.edu)로 제출

4. 창의적 해결 방안 탐구 기간

- 형 식: 팀 기반 자율 학습, 전문가 방문 및 멘토링
- 기 간: 2017년 5월 13일(토) - 6월 1일(목)

1) 목적

- 아이디어의 창의적 발전 및 구체화 (*DT Step 3. Ideate*)

2) 내용

- 융합 팀 기반 문제 해결 방안 탐구 활동: 해결방안 구체화 및 확정
- 해결 방법 관련 전문가 방문
 - 목적: 문제 해결 관련 기술 전문가 방문을 통한 아이디어 발전
 - 방법: 관련 전문가 최소 1명 방문(교내 or 교외)
 - 주요 자문 내용: 구체화 가능성, 해결 방안, 사회적 파급 효과 등 자문
- 2차 전문가 멘토링: 문제 설계, 소프트웨어, 산업기술 등 전문가 상담 제공
 - 1회: 5월 15일(월) 오후 1시 - 5시, 자과캠 산학협력센터 Learning Factory
 - 2회: 5월 16일(화) 오후 1시 - 5시, 인사캠 경영관 C-Office
 - ※ 멘토는 4월 1일 워크숍 때 안내
- 프로토타입 초안 제작: 2차 아이디어 공유회에서 발표

3) 제출 자료 및 기한

- 방법 전문가 방문 보고서([붙임 3]): 6.1(목) 오후 5시까지
- => 조성범 연구원 이메일(csb0720@skku.edu)로 제출

5. 해카톤(Hackathon) 프로그램

- 형 식: 1일 2일 합숙 활동 (밤샘 집중 작업)
- 일 시: 2017년 6월 2일(금) 18시 - 6월 3일(토) 11시
- 장 소: 서울올림픽파크텔 4층 아테네홀(서울 송파 올림픽로 448)

1) 목적

- 몰입형 집중 작업을 통한 창의적 사고 발현 및 협력을 통한 시너지 효과 경험
- 성과물 완성 및 테스트 (*DT Step 4. Prototype & DT Step 5. Test*)

2) 내용

- 최종 결과물 완성 및 제출
- 전문가 멘토링: 기술 전문가의 즉각적 피드백

3) 최종 결과물

- ① 포스터 전자파일 (형식: JPG, PPT, PDF 등)
 - 기본 틀: “Abstract - Introduction - Problem Solution - Results - Discussion”
 - ※ 다만 창의롭게 재구성하길 권고
 - 포스터 크기: 가로 102cm x 세로 130cm
 - 유의사항: 실제 포스터 발표할 것을 고려하여 구성

< 포스터 인쇄본 제작 시 유의사항 >

(1) 포스터 내 이미지 표절 관련

- 이미지 표절 불가. 단, 아래의 조건에 한하여 허용
- 1) CCL(Creative Commons license) 인증된 이미지를 사용할 경우
 - => 이미지 아래에 왼쪽 정렬하여 "All rights reserved by CCL" 라고 작게 표시
 - ※ CCL 이미지 여부 판단이 어려울 시, 아래와 같이 출처를 표기할 것
- 2) 이미지에 대한 출처를 표기할 경우 (이미지 아래에 왼쪽 정렬하여 작게 표시)
 - => 논문, 서적, 보고서 등에서 인용할 경우 : "저자"("연도)". "제목". "기관". "페이지".
 - ex) 양승환, 배종운(2003). 21세기 국제사회의 안보,평화 개념과 평화지수의 적실성. 한국국제정치학회. 12p.
 - => 인터넷 자료의 경우 : "인터넷 주소", "검색일자".
 - ex) http://www.skku.edu/new_home/index.jsp, 2014/11/15 검색.
- 3) 팀 내에서 자체 제작할 경우 (따로 표기할 필요 없음)

(2) 디자인 업체 외주 절대 안됨

- 포스터의 가시적 화려함 보다는 자료 구성의 논리적인 흐름을 더 중요하고 높게 평가할 것임

(3) 높은 해상도를 지닌 이미지

- 파일의 해상도가 낮으면, 실제 포스터 크기로 출력 시 이미지가 흐려질 수 있음

- ② 프로토타입 (자유 형식)

- 실제 결과물은 성과 전시회 날 설치 및 전시 (6월 23일(목))
- 해카톤 당일에는 사진 촬영으로 대처 (사진 파일 제출)
- 결과물의 형태가 SW(어플, 홈페이지)일 경우, 캡처 화면 제출

- ③ 아이디어 스토리북(형식: PPT)

- (내용 1) “융합적 주제 발굴 기간” 동안, 주제가 융합적으로 발전하는 과정
- (내용 2) “창의적 문제해결 기간” 동안, 해결방안이 창의적으로 발전하는 과정
- (내용 3) 최종 성과(주제 및 해결방안)에 대한 구체적인 설명
- (내용 4) 팀원 개별 소감문
- 유의사항: 위 4 가지 내용을 반드시 포함, 발표용이 아닌 보고서용임을 유념 되도록 간결하게 표현(양 < 질)

※ 평소에 팀 활동을 상세히 기록하는 것이 중요(★)!!!

4) 제출 방법

- 해카톤 기간 중 이메일(csb0720@skku.edu)로 제출

6. 성과 전시회

- 형 식: 포스터 발표 및 시상식
- 일 시: 2017년 6월 23일(금) 10-15시
- 장 소: 성균관대학교 인사캠 600주년기념관 5층 조병두홀(미정)

1) 목적

- 산업체적 관점에서 최종 결과물에 대한 평가 및 피드백
- 산학전문가의 현장감 있는 조언 및 성과물의 시장 적용 가능성 도모
- 우수 성과물 선정 및 시상으로 인한 학생의 성취감 및 경력 개발 제고

2) 내용

- 포스터 발표 및 프로토타입 시연
- 커리어 멘토링(SW 기술, 창업, 특히 관련 상담)
- 시상식: 대상 1팀, 최우수상 2팀, 우수상 3팀, 인기상 2팀 선정

III. 평가 방안

1. 주요 평가 항목

- 1) 아이디어의 독창성: 주제 접근방법 및 해결방안의 참신성
- 2) 대상선정의 적합성: 목표 대상에 대한 탁월한 분석 및 적용 가능성
- 3) 융합적 사고의 적용성: 융합적 사고의 내재화 및 융합적 접근 방식 적용
- 4) 구체화 가능성: 실현 가능성
- 5) 사회적 파급 효과: 지역사회 가치 공유 및 연계 가능성
- 6) 창작자 역량: 자체 기술 보유력 및 문제해결 능력

2. 평가 기준 및 비율

기준 및 비율	내 용	비 고
포스터 평가 (30%)	- 포스터 발표 심사 및 프로토타입 평가 - 평가자: 기업체 및 공공기관 인사	절대 평가
아이디어 스토리북 평가 (30%)	- 최종보고서(PPT) 전문가 서면 평가 - 평가자: 내용 및 기술 전문가, 팀별로 섭외한 주제 전문가	절대 평가
기획 발표 평가 (20%)	- 아이디어 공유회: (1차) 10% + (2차) 20% - 평가자: 아이디어 공유회 참여 전문가, 융기프 참여 학생	절대 평가
과정 평가 (20%)	- 전문가 멘토 및 참여 연구원의 정성 평가	절대 평가
기타	- 시간 엄수: 과제 제출 기한을 넘길 시, 전체 점수에서 -1점 감점 - 참여: 프로그램 전체 일정 동안 팀 활동을 근거로 가산점 부여 (기준) 워크숍·아이디어 공유회·해카톤 출석률 / 전문가 방문 2회	절대 평가
전 체(100%)	대상 1팀, 최우수상 2팀, 우수상 3팀 각각 선정	상대 평가

IV. 특전 내용

1. 참가팀에 대한 혜택

- 전체 일정 수료시, **창의품 인증 취득**
- 워크숍, 아이디어 공유회(1회 이상 참여), 해카톤 등 출석을 근거로 인증
- 융합기초프로젝트 관련 각종 활동 지원
- CI 연계전공 및 CI 인증을 위한 필수 비교과 과정
- 팀당 활동비 지원(회의 & 물품 구매)

< 지출 안내 >

- 방안
 - 한도 30만원 내에서 제출한 영수증에 한하여 활동비 지원
 - 先지출, 後지급(학생들이 개인 카드로 우선 구입, 프로젝트 종료 후 팀장에게 계좌 송금)
- 지출 항목 및 비율 : 회의비(식대)-50%, 물품구입-50%
- 유의사항: ① 회의비의 경우, 1인당 3만원 이상 지출 불가
 - ② 주점, 유흥업소에서 지출 불가 / 주류, 담배 등 구입 불가
 - ③ 오후 11시 이후 불가
 - ④ 서적 구매를 원할 시, 담당자(조성범 연구원)과 상의
 - ⑤ 교통비 처리 역시 담당자와 상의

- 활동비 지출 내역서([붙임 6]): 6.21(수) 오후 5시까지 대학교육혁신센터로 방문 제출
※ 대학교육혁신센터 : 성균관대 인문캠퍼스 600주년기념관 2층 10202호

2. 수상팀에 대한 혜택

- 장학금 및 상장 수여 : 대상 팀-240만원, 최우수 팀-120만원, 우수 팀-60만원
- 특허 출원 지원
 - 지원 대상: 학생(융기프 성과 팀 중 운영진 내부 회의를 거쳐 선발)
 - 지원 범위: 특허협약사무소(변리사) 연계 및 특허 출원까지 소요되는 모든 제반 비용 지원(예상 소요 금액: 약 100-150만원)
 - 소유권: 출원자→성균관대학교, 발명자→학생
 - ※ 학교는 발명자(학생) 동의 없이 독단적으로 특허 등록을 하지 않으며, 학생들이 특허 등록을 원할 경우, 학교는 학생들에게 특허 출원 명의를 기술이전을 할 것임
- 해외 융합프로젝트 참여 기회 제공
- 글로벌캠프 우선 선발권 부여

제6회 융합기초프로젝트 팀 빌딩 보고서

팀 명						
	이름	학번	학년	학과	이메일 주소	전화번호
팀 장						
팀 원						
팀 원						
팀 원						
팀 원						
팀 원						

단체 사진

(단체 사진 첨부)

전문가 방문 보고서 (주제 탐구)

일시					장소		
팀명					전문가		
	이름	학번	학년	학과	이름		
팀장					소속		
팀원					직위		
팀원					전문분야		
팀원					연락처		
팀원					이메일		
1. 아이디어 개요 (팀에서 선정한 문제 및 해결 방안(초안)에 대하여 간략하게 기술)							
(관심 분야에서 해당 문제 선정 이유 및 문제 이를 해결하기 위한 아이디어 초안 등을 논리적이고, 가독성 있게 작성)							
2. 전문가 자문							
아이디어 독창성	(주제 접근방법 및 해결방안의 참신성)						
대상 선정 적합성	(목표 대상에 대한 탁월한 분석 및 적용 가능성)						
사회적 필요성	(제시한 아이디어가 관련 문제를 해결하기 위해 필요한지 자문)						
구체화 가능성	(실현 가능성)						
3. 전문가 의견을 통해 개선된 사항							
4. 단체 사진							
(전문가와 팀이 함께 찍은 사진)							

전문가 방문 보고서 (해결 방안)

일 시					장 소	
팀 명					전 문 가	
	이름	학번	학년	학과	이 름	
팀 장					소 속	
팀 원					직 위	
팀 원					전문분야	
팀 원					연 락 처	
팀 원					이 메 일	
1. 아이디어 개요 (팀에서 선정한 문제 및 해결 방안에 대하여 간략하게 기술)						
현재 진행 중인 아이디어 개요 및 구체적인 해결 방안						
2. 전문가 자문						
해결 방안		(전문적인 해결 방안 코멘트)				
사회적 파급 효과		(지역사회 가치 공유 및 연계 가능성)				
3. 전문가 의견을 통해 개선된 사항						
4. 단체 사진						
(전문가와 팀이 함께 찍은 사진)						

붙임 4**기획서 (1차 아이디어 공유회)****융합기초프로젝트 1차 기획서**

팀 명					
	이름	학번	학년	학과	이메일 주소
팀 장					
팀 원					
팀 원					
팀 원					
팀 원					
주 제					
주제 선정 이유					
해결 방안 (초안) 및 예상 기대 효과					
향후 추진 계획					

※ 한 장으로 간략하게 작성하세요.

붙임 5**기획서 (2차 아이디어 공유회)****융합기초프로젝트 수정 기획서**

팀 명					
	이름	학번	학년	학과	이메일 주소
팀 장					
팀 원					
팀 원					
팀 원					
주 제					
개선 방향					
수정된 문제 및 해결 방안 (프로토 타입 설명)					
향후 추진 계획					

※ 한 장으로 간략하게 작성하세요.

붙임 6

지출 내역서

지 출 내 역 서 (회의용)

1. 일 시			3. 회 의 비 집 행 액	원
2. 장 소			학 년	
4. 참 석 자 (팀명:)	이 름	학 번		학 과
	팀장 :			
	팀원 :			
	팀원 :			
5. 회 의 내 용				
6. 영 수 증 첨부				
(영수증에는 1) 상호, 2) 지출 일시, 3) 금액, 4) 내역 표기되도록)				

지 출 내 역 서 (물품구매용)

1. 팀명		2. 구 입 일 시	
3. 구 입 목 적			
4. 거 래 처		5. 구 입 총 액	원
6. 구 입 품 목			
6. 영 수 증 첨부 (내역 포함)			

붙임 7

그 간 융합기초프로젝트 참여 팀 주제 리스트

연번	시기	팀명	주제	비고
1	'14년 2학기	TIM	IoT 기술을 활용한 도로 위 위험장애물 문제해결 방안	
2		N/A	세미나실 에티켓 벨 (소음 발생 시 경보음 출력 프로그램)	최우수상
3		중도하차	중도 하차 (중앙도서관 주관 독서 프로그램 "오거서" 활성화 방안)	
4		Decon	명륜 조명 거리(학교 주변 위험 골목에 조명을 설치하고 학생들과 예술가들의 작품 전시)	우수상
5		화이팀	HOLD&DONATE SYSTEM - 에스컬레이터 안전확보 및 사회공헌을 위한 프로젝트 -	
6		운수좋은날	동전의 행복 - 동전 회수용 복권 자판기 -	최우수상
7		돈가스	FOR OR-DOO[E]RO (지하철 출입 혼잡을 줄이기 위한 스위식 스크린도어)	
8		꾸린내	꾸린내(보행로에 은행나무 열매 집게 및 수거함 설치)	
9		노다지	안내견에 대한 접근 방지를 위한 조끼 Re-Design	최우수상
10		아름다운흡연	흡연자와 비흡연자의 아름다운 Win-Win (흡연구역 안내 전시물(장승) 설치)	우수상
11		HMC	너는 이미 안전해져있다. -횡단보도 보행 중 사고 예방 종합 대책-	대상, 특허 출원
12		부어버려	어떻게 하면 길에 버려지는 일회용 컵을 줄일 수 있을까? (일회용 컵 쓰레기통 재설계)	
13		SKKUnited	흡연구역&금연구역 지키기 프로젝트	우수상
14		악동디자이너	MIX&MATCH (실시간 패션 정보 어플리케이션)	
15	'15년 1학기	CC	토닥 -공감에 특성화된 아날로그 익명 SNS-	우수상
16		Edubridge	고등학생과 대학전공 간의 정보불균형 해소 (대학정보 안내 홈페이지)	우수상
17		Handy	익숙함을 담은 캐리어(Consistency in carrier)	
18		JPG	지하철 Version2.jpg (지하철 이용 불편 해소를 위한 다각적인 해결 방안 탐구)	최우수상
19		Let's be	안녕 Hello - 안까먹는 영어단어 암기 어플 -	
20		STARS	빅데이터 기반의 대외활동 추천 서비스	
21		SUM36.5	BUS FREE - PASS(버스하차 혼잡을 해소하기 위한 자동 카드 결제 도어 시스템)	우수상
22		딩가딩가	올여름 물놀이 안전은 내가 책임진다. - 당신을 지켜줄 심폐소생술(CPR) 팔찌 -	최우수상
23		야하	효도의 첫걸음 "있을 때 잘해" (부모님께 효도 정보가 지속적으로 업데이트 되는 앱)	
24		온고지신	김비서 약속 좀 잡아줘 (상대방의 스케줄을 고려한 일정 관리 캘린더 앱)	
25		제이스	Safety Ex_Light (건물 내 화재시, 비상구 밑의 푸른빛을 통하여 안전하게 탈출하는 방안)	대상, 특허 출원

연번	시기	팀명	주제	비고
26	'15년 2학기	회장실혁신협회	아름다운 화장실 만들기 (feat. 신호등 번기)	
27		sHOT	Metro Crowdedness Alert System (지하철 승하차시, 혼잡도 알람 시스템)	
28		C-STAR	대학생 택시 합승 서비스 "Shall We Taxi?"	우수상
29		Windows	테이크 아웃 잔 전용 분리대 "올려만 주세요. 당신은 이제 환경 지킴이"	
30				
31		거북선	Safe-Escalator: S-Calator (에스컬레이터 안전 대책 방안)	우수상
32		본 네이처	새로운 빗물받이 디자인을 통한 문제 해결 "빈틈 없는 빗물 받이"	최우수상, 특허 출원
33		Pebbles	천기저귀 정기세탁 배달 서비스 "엉덩이를 부탁해"	최우수상, 창업 연계
34		잘먹고잘살조	보행자를 지켜주는 골목 안전 신호등	우수상
35		재워Dream	개인맞춤형 음성 데이터 서비스 "빅 보이스"	
36		Changers	2차 교통사고 방지를 위한 One-Touch 사고알림판	최우수상
37		패티시	다리교정 방식: 패티시 패드 "다리는 예뻐다"	
38		Bluebrain	대기줄의 보행 방해를 완벽히 해결하는 다용도 발판 "배려와 배려 사이"	대상, 특허 출원
39		보글보글	Manners Maketh Movie(영화관 내 매너 유지 방안)	
		반반치킨	모든 아이들을 위한 미아방지 Project	
40	Ei Mundo	가족 간 연락 권장 어플리케이션: among (가족과 연락을 권장하는 어플리케이션)		
41	'16년 1학기	개똥벌레	국제 식량 원조에 대한 통계분석과 보완책 - 나미비아 영양 불균형 문제 해결방안 -	
42		Green Pop	보금자리 길잡이 -바닷길과 들길에서 난민들의 안전한 이동을 도와주는 멀티백-	우수상
43		1석 2조	ECHO BOTTLE - 환경을 생각하는 당신과 우리가 함께합니다 -	
44		마중물	윤리적 소비 도우미 어플리케이션	
45		사랑의 외인구단	원펀치 단어장(어플리케이션) - 비효율적인 공부는 그만! 공부는 한방에! -	특허 출원
46		SALT	보행 중 안전사고 방지 어플리케이션	최우수상, 특허 출원
47		MGS	EV3 레고를 이용한 산불 초기 진압용 타워형 소화기 -미국, 캐나다를 타겟으로-	대상, 특허 출원
48		파란고구마	아이조아(사용기한을 알려주는 착한 렌즈통)	대상, 특허 출원
49	1019	Weather Wear (날씨 정보에 따른 개인 맞춤형 옷 추천 어플)		
50	고씨네	지하철 칸의 효율적인 사용으로 인한 승객 쏠림현상 해결 방안		
51	나하나짬이야	불빛만 봐도 알 수 있잖아 (택시기사와 승객 사이의 승차 커뮤니케이션)	최우수상	
52	KOI	소리를 울리다 (청각 장애인을 위한 웨어러블 디바이스)	우수상	
53	처음처럼	세이프러리(아이들을 위한 작고 안전한 도서관)	우수상, 특허 출원	
54	흥청망청	똑똑똑! 거기 X 있나요? (화장실 번기 커버 재설계)	우수상, 특허 출원	
55	JYO	기분&일정 맞춤형 음악 추천 어플		
56	반반무많이	재난 발생시 야구장에서 살아남기	특허 출원	
57	S-team	소비자 편익을 위한 소비기간 표기		
58	베이컨	만원버스, 피할 수 있다면 피해라! (버스 혼잡도 정보 제공을 통한 안전성 제고)	최우수상, 특허 출원	
59	클린 스태프	깨끗한 환경으로 한걸음 더 나아가다 (공공쓰레기통 재설계)	최우수상	
60	소프트콘	"어디로 가야하오" (성균관대 지름길 공유 및 제공)		